

1.0 General Information

Project Name	Sistem Informasi Monev Pembangunan		
Prepared By	- Danial Farros Maulana - Muhammad Afif Dwi Ardhiansyah - Muhammad Zufarriqi Prakoso		
Kelas	MPPL B	Version:	1.0

1.0 Deskripsi Proyek dan Ruang Lingkup

Berdasarkan PP No 39 Tahun 2006, tentang “Tata Cara Pengendalian dan Evaluasi Pelaksanaan Rencana Pembangunan” yang kemudian disempurnakan dengan Permendagri No. 54 Tahun 2010, Pemerintah daerah diminta untuk melaporkan hasil monitoring dan evaluasi pelaksanaan perencanaan mereka secara bertahap. Oleh sebab itu Departemen/Pusat. Sehingga setiap instansi pemerintah didorong untuk dapat akuntabel dan meningkatkan kinerja secara berkelanjutan. Besarnya anggaran dan banyaknya kegiatan yang harus dilaporkan merupakan sebuah kesulitan tersendiri bagi pemerintah daerah untuk membuat laporan Monitoring dan Evaluasi Pembangunan, apalagi dilihat dari lokasi dan jarak yang harus ditempuh.

Sistem Informasi Monitoring dan Evaluasi Pembangunan yang berbasis internet “web based” menjadi sebuah kebutuhan dan keharusan bagi pemerintah daerah untuk memudahkan dan mempercepat proses pelaporan kegiatan pembangunan, karena selama ini pemerintah daerah selalu kesulitan untuk menghasilkan laporan monitoring dan evaluasi kegiatan pembangunan secara cepat dan tepat waktu serta standar bagi seluruh SKPD. Berdasarkan latar belakang di atas maka Dinas Komunikasi dan Informatika Kabupaten Pemalang selaku instansi pemerintah daerah mengalokasikan anggaran tahun 2018 untuk membuat Sistem Informasi Monev Pembangunan. Sistem ini digunakan untuk melakukan Monitoring dan Evaluasi Pembangunan untuk monitoring pelaksanaan kegiatan pembangunan yang bersumber pada dana APBD dan APBN serta mengevaluasi indikator perencanaan kegiatan pembangunan pemerintah utamanya pemerintah Kabupaten Pemalang, Provinsi Jawa Tengah

Ruang Lingkup Proyek

Kegiatan Sistem Informasi Monev Pembangunan pada Dinas Komunikasi dan Informatika ini dilaksanakan dalam bentuk pembuatan modul-modul aplikasi berbasis web

melalui tahap-tahap analisis, desain, koding, uji coba dan implementasi, secara terperinci ruang lingkup kerja dapat di artika sebagai berikut :

1. **Tahap Analisis**, merupakan tahap awal yang terdiri dari proses indetifikasi kebutuhan sistem, perancangan arsitektur serta penyusunan hasil analisis dan identifikasi
2. **Tahap Desain**, merupakan tahap perancangan yang aplikasi yang di sesuaikan dengan hasil pada tahap analisis. tahap ini terdiri dari beberapa bagian antara lain tahap desain user interface, desain arsitektur database dan desain server aplikasi
3. **Tahap pemrograman (Koding)**, merupakan tahapan untuk merealisasikan hasil desain dan merealisasikan menjadi aplikasi yang siap digunakan
4. **Tahap uji coba**, merupakan tahapan untuk mencoba (*testing*) keandalan sistem dan perbaikan bug, tahap testing dibagi menjadi beberapa bagian terstruktur antara lain : performance testing, system testing, unit testing, integration testing, usability testing, smoke testing, smoke testing dan user acceptance test (UAT)
5. **Tahap implementasi**, merupakan tahap akhir dalam proyek. tahap implementasi terdiri dari tahap deployment dan simulasi terhadap user.

2.0 Penjadwalan

Jadwal pelaksanaan proyek tertulis sebagai berikut:

No	Kegiatan	Oktober			November				Des
		2	3	4	1	2	3	4	1
1	Identifikasi Kebutuhan								
2	Penyusunan Laporan Pendahuluan								
3	Desain Aplikasi								
4	Desain Database								
5	Pemrograman								
6	Testing								
7	Penyusunan buku tutorial penggunaan								
8	Pengenalan dan Simulasi Penggunaan								

KAK Sistem Informasi Monev Pemalang (MPPL - B)

Danial Farros Maulana, M. Afif Dwi Ardiansyah, M. Zufarrifqi Prakoso

3.0 Manajemen Biaya

3.1 Perancangan Biaya

Nama Kegiatan	Durasi (Hari)	Kegiatan					Kegiatan
		Upah	Personalia	Bahan	Perjalanan	Lain-Lain	
Tahap Perancangan analisa Desain sistem		Rp 1.800.000,00	Rp 360.000,00	Rp 350.000,00	Rp 100.000,00	Rp -	Rp 2.610.000,00
Identifikasi Kebutuhan sistam	1	Rp 150.000,00	Rp 30.000,00	Rp 50.000,00	Rp 50.000,00	Rp -	
Perancangan Kebutuhan sistem	2	Rp 300.000,00	Rp 60.000,00	Rp 50.000,00	Rp -	Rp -	
Perancangan Arsitektur sistem	2	Rp 300.000,00	Rp 60.000,00	Rp 50.000,00	Rp -	Rp -	
perancangan struktur database sistem	2	Rp 300.000,00	Rp 60.000,00	Rp 50.000,00	Rp -	Rp -	
perancangan Server aplikasi	2	Rp 300.000,00	Rp 60.000,00	Rp 50.000,00	Rp -	Rp -	
Penyusunan hasil analisis	3	Rp 450.000,00	Rp 90.000,00	Rp 100.000,00	Rp 50.000,00	Rp -	
Tahap Pembuatan Program Aplikasi		Rp 36.600.000,00	Rp 19.440.000,00	Rp 1.000.000,00	Rp -	Rp -	Rp 57.040.000,00
Implementasi arsitektur	10	Rp 8.000.00120,0	Rp 8.000.000,00	Rp 350.000,00	Rp -	Rp -	
Implementasi prototipe aplikasi	7	Rp 14.000.000,0	Rp 5.600.000,00	Rp 350.000,00	Rp -	Rp -	
Integrasi sistem	7	Rp 14.000.000,0	Rp 5.600.000,00	Rp 200.000,00	Rp -	Rp -	
Progres Controlling	3	Rp 600.000,0	Rp 240.000,00	Rp 100.000,00	Rp -	Rp -	
Tahap Uji Testing		Rp 11.000.000,00	Rp 800.000,00	Rp 600.000,00	Rp 400.000,00	Rp -	Rp 12.800.000,00
Evaluasi sistem dan perancangan	3	Rp 6.000.000,00	Rp 100.000,00	Rp 200.000,00	Rp -	Rp -	
Testing dengan Stakeholder	3	Rp 4.000.000,00	Rp 250.000,00	Rp 200.000,00	Rp 400.000,00	Rp -	
analisis hasil evaluasi	2	Rp 600.000,00	Rp 150.000,00	Rp 100.000,00	Rp -	Rp -	

KAK Sistem Informasi Monev Pemalang (MPPL - B)

Danial Farros Maulana, M. Afif Dwi Ardhiansyah, M. Zufarrifqi Prakoso

Eror Handling	2	Rp 400.000,00	Rp 300.000,00	Rp 100.000,00	Rp -	Rp -	
Tahap Implementasi		Rp 1.050.000,00	Rp 700.000,00	Rp 30.000,00	Rp 350.000,00	Rp -	
Pelatihan penggunaan aplikasi	7	Rp 1.050.000,00	Rp 700.000,00	Rp 30.000,00	Rp 350.000,00	Rp -	Rp 2.130.000,00
Tahap Pelaporan		Rp 4.000.000,00	Rp 480.000,00	Rp 750.000,00	Rp 100.000,00	Rp -	
Pembuatan Laporan Awal	3	Rp 750.000,00	Rp 90.000,00	Rp 75.000,00	Rp -	Rp -	
Pembuatan Laporan Akhir	3	Rp 750.000,00	Rp 90.000,00	Rp 75.000,00	Rp -	Rp -	
Pembuatan Manual Book Sebanyak 3 Buku	5	Rp 1.250.000,00	Rp 150.000,00	Rp 300.000,00	Rp 50.000,00	Rp -	
Pembuatan CD master Sebanyak 3 CD	5	Rp 1.250.000,00	Rp 150.000,00	Rp 300.000,00	Rp 50.000,00	Rp -	
TOTAL							Rp 85.240.000,00

3.2 Estimasi Biaya

No	WBS Item	Unit	Kegiatan					Total (%)
			Jumlah	Lama Kerja (jam)	Biaya Per Jam (Rp)	Biaya per Unit(Rp)	Biaya (Rp)	
1	Tim Teknis Aplikasi	Sistem Analis	1	40	Rp 80.000	Rp3.200.000	Rp34.800.000	36,77%
		UI / UX Designer	1	120	Rp 50.000	Rp6.000.000		
		Database Designer	1	80	Rp 80.000	Rp6.400.000		
		Programmer (Front End)	1	160	Rp 50.000	Rp8.000.000		
		Programmer (Back End)	1	160	Rp 50.000	Rp8.000.000		
		Administrator	1	40	Rp80.000	Rp3.200.000		
2	Sistem (Hardware)	Komputer Klien	1	Lifetime	Rp8.500.000	Rp8.500.000	Rp13.000.000	13,73%

KAK Sistem Informasi Monev Pemalang (MPPL - B)

Danial Farros Maulana, M. Afif Dwi Ardhiansyah, M. Zufarrifqi Prakoso

		Server	1	Lifetime	Rp4.500.000	Rp4.500.000		
3	Sistem (Software)	Lisensi Figma	1	2 bulan	Rp374.400	Rp374.400	Rp38.595.423	40,77%
		Lisensi Adobe	1	2 bulan	Rp2.200.000	Rp2.200.000		
		Lisensi Windows	1	Lifetime	Rp2.154.923	Rp2.154.923		
		Lisensi MySQL	1	1 tahun	Rp31.006.100	Rp31.006.100		
		Domain	1	1 tahun	Rp460.000	Rp460.000		
		Hosting	1	1 tahun	Rp2.400.000	Rp2.400.000		
4	Testing	15% Software dan Hardware					Rp7.739.313	8,18%
5	Training	Pengguna	7	1	Rp30.000	Rp210.000	Rp520.000	0,55%
		Stakeholder	7	1	Rp30.000	Rp210.000		
		Perjalanan	2	1	Rp50.000	Rp100.000		
Total							Rp94.654.736	100,00%

3.3 Penganggaran

No	WBS Item	Unit	Oktober	November	Desember	Biaya
1	Tim Teknis Aplikasi	Sistem Analis	Rp640.000	Rp1.280.000	Rp1.280.000	Rp3.200.000
		UI / UX Designer	Rp1.200.000	Rp2.400.000	Rp2.400.000	Rp6.000.000
		Database Designer	Rp1.280.000	Rp2.560.000	Rp2.560.000	Rp6.400.000
		Programmer (Front End)	Rp1.600.000	Rp3.200.000	Rp3.200.000	Rp8.000.000
		Programmer (Back End)	Rp1.600.000	Rp3.200.000	Rp3.200.000	Rp8.000.000
		Administrator	Rp640.000	Rp1.280.000	Rp1.280.000	Rp3.200.000

KAK Sistem Informasi Monev Pemalang (**MPPL - B**)

Danial Farros Maulana, M. Afif Dwi Ardhiansyah, M. Zufarrifqi Prakoso

2	Sistem (Hardware)	Komputer Klien	-	Rp5.666.667	Rp2.833.333	Rp8.500.000
		Server	-	Rp3.000.000	Rp1.500.000	Rp4.500.000
3	Sistem (Software)	Lisensi Figma	-	Rp187.200	Rp187.200	Rp374.400
		Lisensi Adobe	-	Rp1.100.000	Rp1.100.000	Rp2.200.000
		Lisensi Windows	-	Rp2.154.923	-	Rp2.154.923
		Lisensi MySQL	-	Rp31.006.100	-	Rp31.006.100
		Domain	-	Rp460.000	-	Rp460.000
		Hosting	-	Rp2.400.000	-	Rp2.400.000
4	Testing	15% Software dan Hardware	-	Rp1.934.828	Rp5.804.485	Rp7.739.313
5	Training	Pengguna	-	-	Rp210.000	Rp210.000
		Stakeholder	-	-	Rp210.000	Rp210.000
		Perjalanan	-	-	Rp100.000	Rp100.000
Total Anggaran			Rp6.960.000	Rp61.829.718	Rp25.865.018	Rp94.654.736

4.0 WBS (WORK BREAKDOWN STRUCTURE) DAN STRUKTUR DETAIL PEKERJAAN

4.1 Fitur Aplikasi

Sistem Informasi Kabupaten pemalang memiliki beberapa fitur pendukung antara lain

4.1.1 Halaman Login Administrator

Halaman dashboard operator memiliki akses terhadap penambahan informasi yang akan di sebarluaskan ke masyarakat, adapun halaman dashboard operator meliputi :

- a. Email
- b. Password

4.1.2 Halaman Manajemen Pengguna

Halaman manajemen pengguna berfungsi untuk melakukan pemantauan terhadap user yang mengakses website, terutama operator, adapun kebutuhan halaman meliputi :

- a. Kode/ID Admin
- b. Nama Administrator
- c. Alamat Administrator
- d. Nomor telepon Administrator
- e. Email Administrator
- f. MenuDetail Operator
- g. Menu Hapus operator
- h. Menu Tambah operator
- i. Menu Edit Operaotr

4.1.3 Halaman Menejemen Setting Aplikasi dan database

Halaman manajemen pengguna berfungsi untuk melakukan pemantauan data informasi yang di inputkan oleh operator, adapun kebutuhan halaman meliputi :

- a. Kode/ID Admin
- b. Nama Administrator
- c. Alamat Administrator
- d. Nomor telepon Administrator
- e. Email Administrator
- f. Menu detail Informasi
- g. Menu Hapus Informasi
- h. Menu edit Informasi
- i. Menu jumlah Informas

4.1.4 Halaman Register Operator

Halaman register user berfungsi untuk melakukan pendaftaran user (Pegawai Negeri sipil) instansi pemerintah kota pemalang untuk membuat akun mereka. adapun halaman register user hanya dapat diakses oleh admin, adapun kebutuhan user meliputi :

- a. Nama
- b. NIP (Nomer Induk Pegawai)
- c. Alamat
- d. E-mail
- e. Password
- f. Tanggal Lahir
- g. Institusi
- h. Jabatan
- i. Jenis Kelamin
- j. Nomor Telepon
- k. Nomer Whatsapp

4.1.5 Halaman Login Operator

Halaman login user berfungsi untuk melakukan login user (Pegawai Negeri sipil) instansi pemerintah kota pemalang untuk melakukan login kedalam akun mereka, kebutuhan login user meliputi

- a. Email
- b. Password

4.1.6 Halaman Dashboard Operator

Halaman dashboard operator memiliki akses terhadap penambahan informasi yang akan di sebarluaskan ke masyarakat, adapun halaman dashboard operatormeliputi :

- a. Kode/ID Operator
- b. Nama Operator
- c. Alamat Operator
- d. Nomor telepon Operator
- e. Email Operator
- f. Informasi Monev
- g. Menu Penambahan Informasi
- h. Menu Hapus Informasi
- i. Menu edit informasi
- j. Menu Aduan Masyarakat

4.1.6 Halaman Dashboard Tamu

Halaman dashboard tamu berfungsi untuk melihat informasi yang di setorkan oleh poperator dan dapat di akses oleh masyarakat umum tanpa memerlukan akses login , adapun halaman dashboard tamumeliputi :

- a. Kode/ID Informasi
- b. Institusi pemberi informasi
- c. call ceter informasi
- d. detail informasi

4.2 Aktifitas Penjadwalan

4.2.1 Tahap Analisis

merupakan tahap awal yang terdiri dari proses :

- indentifikasi kebutuhan sistem
- perancangan arsitektur
- penyusunan hasil analisis dan identifikasi

4.2.2 Tahap Desain

merupakan tahap perancangan yang aplikasi yang di sesuaikan dengan hasil pada tahap analisis. tahap ini terdiri dari beberapa bagian antara lain tahap :

- desain user interface
- desain arsitektur database
- desain server aplikasi

4.2.3 Tahap pemrograman (Koding)

Merupakan tahapan untuk merealisasikan hasil desain dan merealisasikan menjadi aplikasi yang siap digunakan. terdiri dari tahap :

- Impelementasi Front end

- Implementasi Backend
- implementasi database
- Integrasi sistem

4.2.4 Tahap uji coba

Merupakan tahapan untuk mencoba (*testing*) keandalan sistem dan perbaikan bug, tahap testing dibagi menjadi beberapa bagian terstruktur antara lain :

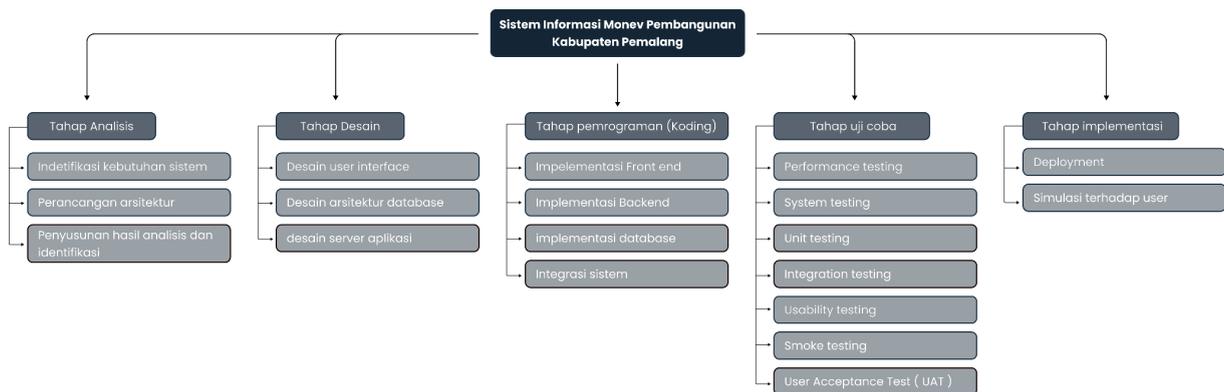
- Performance testing
- System testing
- Unit testing
- Integration testing
- Usability testing
- Smoke testing
- User Acceptance Test (UAT)

4.2.5 Tahap implementasi

merupakan tahap akhir dalam proyek. tahap implementasi terdiri dari tahap

- Deployment
- Simulasi terhadap user

4.3 WBS (Work Breakdown Structure)



5.0 Perencanaan

5.1 Kurva S

No	Tahapan	Kebutuhan uang	Bobot	Minggu										
				1	2	3	4	5	6	7	8	9		
1	Analisis dan design	Rp2.610.000	3,27%	2,24%	1,03%									
2	Tahap Pembuatan Program Aplikasi	Rp57.040.000	71,38%		10,17%	18,53%	18,53%	18,53%	5,62%					
3	Tahap Uji Testing	Rp12.800.000	16,02%							6,16%	9,86%			
4	Tahap Implementasi	Rp2.130.000	2,67%									2,67%		
5	Tahap Pelaporan	Rp5.330.000	6,67%										6,67%	
	Total	Rp79.910.000		2,24%	11,20%	18,53%	18,53%	18,53%	11,78%	9,86%	2,67%	6,67%		
			Akumulasi	2,24%	13,44%	31,97%	50,50%	69,03%	80,81%	90,66%	93,33%	100,00%		

KAK Sistem Informasi Monev Pemalang (**MPPL - B**)
 Danial Farros Maulana, M. Afif Dwi Ardhiansyah, M. Zufarriqi Prakoso

5.1 Kurva S dengan Realisasi

No	Tahapan	Kebutuhan uang	Bobot	Minggu										
				1	2	3	4	5	6	7	8	9		
1	Analisis dan design	Rp2.610.000	3,27%	2,24%	1,03%									
2	Tahap Pembuatan Program Aplikasi	Rp57.040.000	71,38%		10,17%	18,53%	18,53%	18,53%	5,62%					
3	Tahap Uji Testing	Rp12.800.000	16,02%						6,16%	9,86%				
4	Tahap Implementasi	Rp2.130.000	2,67%									2,67%		
5	Tahap Pelaporan	Rp5.330.000	6,67%										6,67%	
	Total	Rp79.910.000		Mingguan	2,24%	11,20%	18,53%	18,53%	18,53%	11,78%	9,86%	2,67%	6,67%	
				Akumulasi	2,24%	13,44%	31,97%	50,50%	69,03%	80,81%	90,66%	93,33%	100,00%	
				Mingguan	2,12%	9,81%	19,23%	16,75%	18,90%	13,50%	9,30%	3,32%	7,07%	
				Realisasi	2,12%	11,93%	31,16%	47,91%	66,81%	80,31%	89,61%	92,93%	100,00%	